

الـ مهديـ بن دراجـي
ـ الجـيلـ العـجـيدـ

مـدـيـنـهـ الـلـغـانـرـ وـ ـالـابـطـالـ السـحـرـيـونـ



مـدـيـنـةـ الـأـلـغـازـ وـ الـأـطـلـالـ السـحـرـيـونـ

القـصـدـ

في عالم بعيد يسمى "مدينة الألغاز"، حيث كل شيء يعتمد على السحر والألغاز والأحاجي، يدخل مهدي وأصدقاؤه أنس وفاطيمة إلى هذا العالم بعد العثور على خريطة قديمة. يكتشفون أنهم يمتلكون قدرات سحرية تساعدهم في محاربة الشر، بمساعدة مخلوقات لطيفة تحارب لصالح الذي

الشخصيات الرئيسية: مهدي: شاب مغامر وشجاع، يمتلك قدرة سحرية على التحكم في العناصر (النار، الماء، الهواء، والأرض)، ويستخدم هذه القوى لحل الألغاز ومحاربة الأعداء.

أنس: صديق مهدي المقرب، يمتلك قدرات سحرية في فك الرموز وفهم الخرائط السحرية، يستطيع أن يرى الأماكن المخفية ويكتشف الفخاخ السحرية.

فاطيمة: صديقة مهدي وأنس، تتميز بالحكمة ومعرفة الأساطير القديمة، ولديها القدرة على شفاء الجروح واستدعاء المخلوقات السحرية المساعدة.

المخلوقات اللطيفة: الفلومبس: كائنات صغيرة، مستديرة وذات ألوان زاهية، تتوجه في الظلام وتساعد الأصدقاء في العثور على طريقةهم. تستطيع الفلومبس تحليل الألغاز البسيطة وتقديم تلميحات.

الدراغنوت: مخلوقات لطيفة تشبه التنانين الصغيرة، تمتلك أجندة شفافية وتستطيع الطيران. تساعد الأصدقاء على تجاوز الممرات الصعبة وتحمل الرسائل بين الأصدقاء.

الأولورا: مخلوقات تشبه الفراشات الكبيرة، بأجندة ملونة تعكس الضوء، وتستطيع شفاء الجروح البسيطة بأجندتها السحرية.

المخلوقات الشريرة: الظلران: مخلوقات تشبه الظلال، تظهر فجأة وتحاول إعاقة تقدم الأصدقاء بجيدها المظلمة. تتغذى على الخوف والتردد.

الجورغونات: وحوش ضخمة بعيون متوجحة، تحرس المداخل المهمة في المدينة وتهاجم أي شخص يحاول المغامرة بدون حل الألغاز.

العنакب السامة: عناكب عملاقة تنسج شبكات معقدة في الممرات الضيقة، وتطلقي السم على من يقترب منها.

الجزء الأول: مغامرات الأبطال البدائية: مهدي، شاب يعيش في قرية صغيرة، يكتشف خريطة قديمة في مكتبة جده تقوده إلى "مدينة الألغاز". في طريقه إلى المدينة، يلتقي بأنس وفاطيمه، اللذين لا يعرفان ببعضهما من قبل.

اللقاء:

أنس: طالب جامعي يجد خريطة مشابهة في مكتبة الجامعة، يسافر للبحث عن المدينة.

فاطيمه: معلمة تاريخ تعثر على خريطة في كتاب قديم، تقرر الانضمام إلى الرحلة لاكتشاف سر المدينة.

الرحلة: يجتمع الثلاثة بالصدفة عند مدخل المدينة ويكتشفون أن لديهم أهدافاً مشتركة. يتذدون معًا ويبداون في استكشاف المدينة، حيث يواجهون ألغازًا ومخلوقات غريبة.

الاكتشاف: يكتشفون أنهم يمتلكون قدرات سحرية لم يكونوا يعرفون عنها، تأتي من تواجدهم في المدينة. يتعلمون استخدام قواهم بالتدريج ويواجهون تحديات مشتركة.

التحديات والمعارك السحرية: مواجهة مع مخلوقات الظلال في ممرات مظلمة، حيث يستخدم مهدي نيرانه السحرية لإضاءة الطريق وحرق الظلال. مواجهة مع الجورغونات عند مدخل أحد الأبراج، حيث يستخدم أنس خرائطه السحرية لتحديد نقاط الضعف ويستخدمون هجمات مشتركة لهزيمتها. مواجهة مع العناكب السامة في غرفة الكنز، حيث تستخدم فاطيمه تعاوين الشفاء لمساعدة الأصدقاء، بينما يقاتلون بأقصى قوتهم السحرية.

الجزء الثاني: الجيل الجديد

بعد سنوات من المغامرات، يكبر مهدي وأصدقاؤه ويصبحون حكماء المدينة. يدركون أن الوقت قد حان لنقل قواهم السحرية إلى جيل جديد يستطيع تحمل المسؤولية ومواصلة حماية المدينة. يختارون بعناية ثلاثة أبطال شباب ليكونوا خلفاء لهم:

يلى: فتاة ذكية وشجاعة، تمتلك قدرة التحكم في العناصر مثل مهدي.

كريم: شاب مرح و Maher في فك الرموز وفهم الخرائط السحرية، مثل أنس.

مارة: فتاة حكيمة تتميز بمعارف الأساطير القديمة ولديها قدرة على الشفاء واستدعاء المخلوقات السحرية، مثل فاطيمة.

عملية الانتقال: يتم نقل القوى السحرية خلال طقوس خاصة في قلب المدينة، حيث تجمع المخلوقات اللطيفة لتشهد اللحظة. يتعلم الأبطال الجدد من مهدي وأصدقائه كيف يستخدمون قواهم بحكمة ومسؤولية.

المعارك الجديدة: يواجه الأبطال الجدد تهديدات جديدة من مخلوقات الشر التي تعود بقوى أكبر. يتعلمون أهمية التعاون والتضحية والعمل كفريق لهزيمة الشر وحماية المدينة. الرسالة: تعلم الرواية قيمة الصداقة والتعاون، وأهمية نقل الحكمة والمعرفة للأجيال القادمة، وتعليمهم استخدام القوى السحرية بحكمة ومسؤولية لمحاربة الشر وتحقيق الخير.

الرسالة:

تعلم الرواية قيمة الصداقة والتعاون، وأهمية نقل الحكمـة والمعرفـة للأجيـال الـقادمة، وتعـليمـهم اسـتخدام القـوى السـذرـية بـحكـمة وـمسـؤـلـيـة لـمحـارـبة الشـر وـتحـقـيقـ الخـير.

الـ مـهـدـيـ بـنـ دـرـاجـيـ

مدينـة الـلغـانـرـى الـابـطـالـ

الـسـحـرـيـونـ

الملدي بن دراجي
"الجبل الجديد"

مدينة اللغان والبطال السحريون

